

Elaboración de objetos de aprendizaje en herramientas de software libre y su integración en Moodle 2.

Leticia García Pérez

Leobardo A. Rosas Chavez

Resumen

La experiencia de trabajar sistemas operativos libres, así como sistema de gestión de aprendizaje me llevo a probar herramientas para la elaboración de objetos de aprendizaje. He manejado herramientas de autor que se han integrado inicialmente bien con el conocido LMS Moodle, pero mi inquietud de experimentar dichos programas en Moodle 2 surgió de la pregunta ¿Qué programas que no sean libres mantendrán compatibilidad con las actualizaciones de los gestores de aprendizaje?, y en esta ocasión las pruebas las realice con la plataforma Moodle que es, la que actualmente manejo, conozco y se utiliza en mi dependencia, esta es la razón por la que me di a la tarea de hacer una ligera evaluación de 3 de las herramientas más atractivas para la creación de unidades didácticas y que además pueden colocarse en algún LMS como objetos de aprendizaje con formato SCORM. En esta práctica me entusiasma hablar de XERTE, con la se puede construir actividades interactivas de alta calidad.

Introducción

Existen Herramientas tecnológicas que son programas (software) con posibilidad de ser utilizadas en diversas funciones fácilmente y sin pagar un solo peso en su manejo. Estas herramientas están a disposición de la comunidad solidaria para ofrecer una alternativa libre de licencias a todos aquellos usuarios que quieran cubrir una necesidad en el área informática y no dispongan de los recursos para hacerlo.

En la red he encontrado aplicaciones prácticas que se han experimentado en la facultad de economía para crear contenidos digitales (eXeLearning, Jcllic, Hot potatoes, etc.) sin embargo una que ha captado mucho nuestra atención no solo por su interfaz, sino también por la calidad del producto elaborado, es un programa llamado **Xerte**, una instrumento útil, diseñado para trabajar de manera muy cómoda y, con funcionalidad similar a la de eXeLearning (considerada para varios una herramienta de autor excelente).

Son tres las formas de trabajo que ofrece Xerte, 1) admite trabajar localmente en tu equipo de trabajo, 2) en línea mediante una cuenta, y 3) directamente en un ambiente de trabajo portátil, usando una USB de 2GB.

Desarrollo

JCLIC

¿Qué es?

JClic es un entorno para la creación, realización y evaluación de actividades educativas multimedia, desarrollado en la plataforma **Java**.

Aplicación de software libre basada en estándares abiertos que funciona en diversos entornos operativos:

Linux, Mac OS X, Windows y Solaris.

¿Para qué sirve y que se puede hacer?

- Creación de juegos y actividades educativos
- Creación de proyectos Web
- Actividades y juegos multimedia
- Hipervínculos a documentos externos
- Objetos de aprendizaje reutilizables.
- Crucigramas
- Sopa de letras
- Rompecabezas
- Asociación simple
- Asociación compleja
- Juego de memoria
- Completar texto
- Ordenar elementos
- Rellenar agujeros
- Respuesta escrita



Es posible integrar a Jclic directamente en Moodle como un módulo instalable para desplegarlo y seleccionarlo como un recurso más, en versiones anteriores a Moodle 2.

ExE Learning

¿Qué es?

El proyecto eXe es desarrollado en código abierto y está disponible gratuitamente.

Sirve a la autoría de aplicaciones, apoya a profesores y académicos en la publicación de contenidos web sin la necesidad de llegar a dominar el código HTML o formato XML.

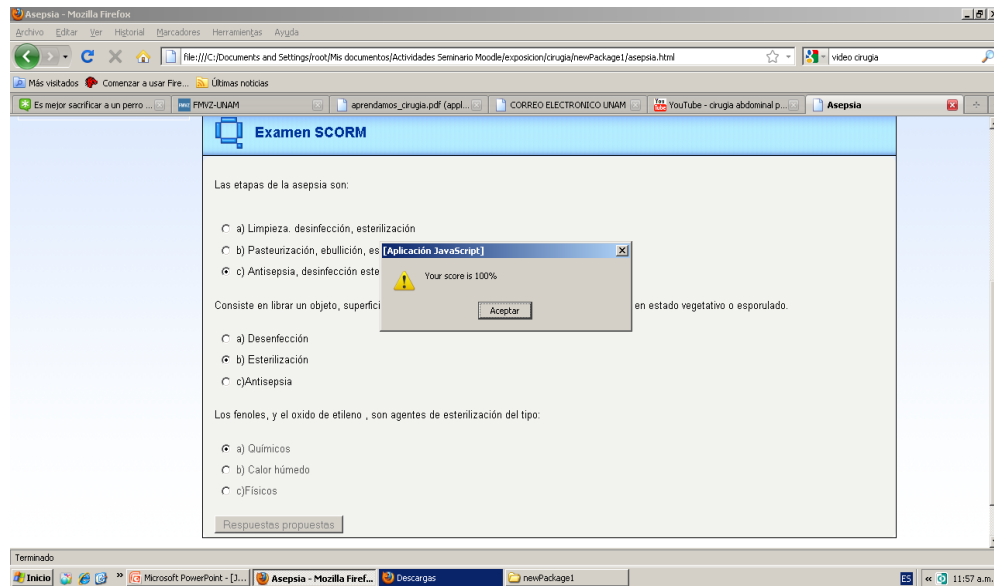
¿Para qué sirve y que se puede hacer?

Recursos creados en eXe se pueden exportar en paquete de contenido IMS, SCORM 1.2, formatos comprimidos o como simples páginas web independiente.

- Crear actividades didácticas
- Crear páginas web sencillas
- Elaborar objetos de aprendizaje
- Preguntas de elección múltiple
- Preguntas de selección múltiple
- Estudios de caso
- Cuestionarios SCORM

- Galería de imágenes
- Actividades de reflexión
- Enlace a sitios web externos
- Artículo wiki

El resultado de cuestionario scorm es almacenable en Moodle, pero no así el resultado de preguntas de opción y selección múltiple ni de verdadero y falso, estas son de autoevaluación y pueden llevar retroalimentación.



XERTE

El proyecto Xerte provee una suite completa de herramientas de código abierto para desarrollado de aprendizaje en línea y producción de materiales de enseñanza interactiva.

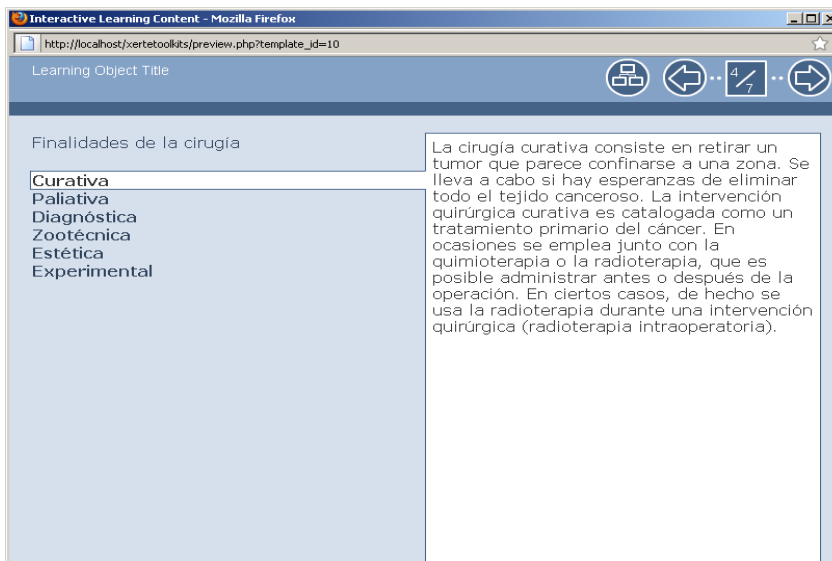
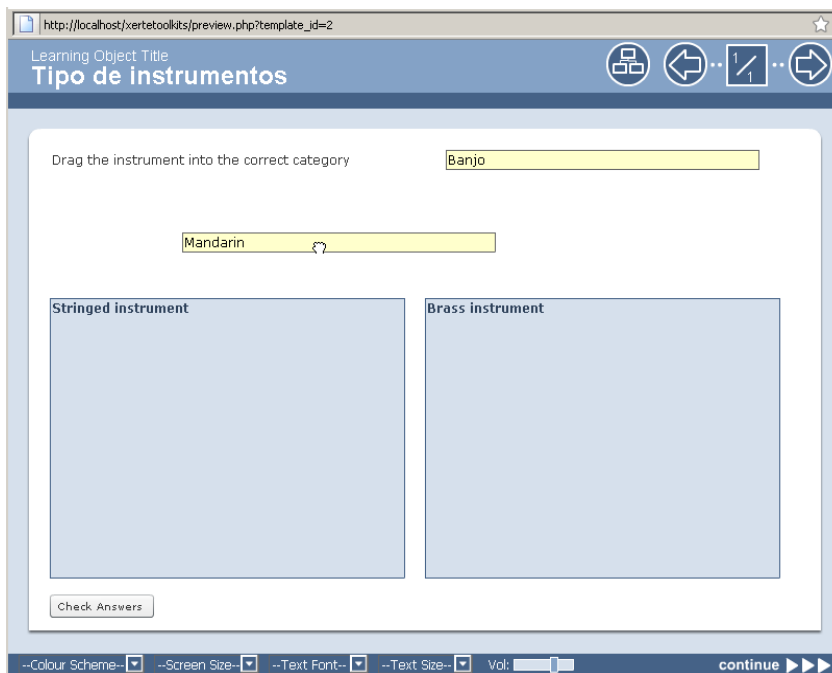
Un entorno de desarrollo completo del aprendizaje electrónico

Recursos elaborados en xerte pueden exportarse en paquete de contenido SCORM 1.2, SCORM 204, formatos comprimidos (zip).

¿Para qué sirve y que se puede hacer?

- Cuestionarios de selección múltiple
- Diagrama anotado
- Arrastrar y soltar etiquetas

- Ordenar categorías
- Señalar y desplegar información de una imagen
- Galería de imágenes
- Desplegar contenido en navegador de botones, acordeón y folders (carpetas)



Es posible integrar objetos elaborados en Xerte al LMS Moodle tanto en sus versiones anteriores como en la versión actual 2.0, en formato SCORM o IMS. Estoy actualmente realizando pruebas de integración de jclíc y exelearning a la versión 2 de Moodle, ya que he sabido que jclíc tiene problemas con Moodle 2.